

Darío Artiles Díaz

darioartilesdiaz@gmail.com

+34682876525

[LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

SOBRE MI

Soy un programador hábil con competencia en C y C++ y experiencia trabajando con Unreal Engine 4 y Unity. He desarrollado satisfactoriamente dos motores de videojuegos desde 0, utilizando el kit de desarrollo de PlayStation 5 y SFML. Pongo mucho énfasis en escribir código legible y eficiente. Adicionalmente, soy bueno en equipo y mantengo la calma y la compostura bajo presión.

EXPERIENCIA

Programador Qt6 C++/ Aerolaser System

Febrero - Abril 2025

Refactoricé código en funciones principales de la aplicación, resolviendo *memory leaks*, limpiando código y haciéndolo más eficiente.

Programador UE4 C++ / ESAT

2022 - 2023

Implementé la lógica de la mecánica de bloqueo, integré partículas de Niagara, y optimicé código existente.

Programador Remoto React / Hapsto

Abril - junio 2020

Desarrollé el backend y el frontend de una aplicación de data entry, manejé el trabajo de forma independiente y llegué a las metas.

EDUCACION

Sheffield Hallam University – Sheffield

Bachelor's degree en Computer Science for Games

2023 - 2024

Aprendí a usar el Kit de Desarrollo de PlayStation y gané conocimientos avanzados de C++.

ESAT - Valencia

HND en Programación de Videojuegos

2020 - 2023

Aprendí a usar Unreal Engine 4, Unity y C++ y herramientas de desarrollo como Trello and Parsec.

CIFP Villa de Agüimes – Gran Canaria

Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web

2018 - 2020

Aprendí a usar HTML, CSS y JavaScript.

PROJECTS

[Invicta: The Next Queen](#) (ESAT)

- Implementé la lógica de la mecánica de bloqueo, integré partículas de Niagara, y optimicé código existente.
- Tecnologías: C++, Unreal Engine 4

[Data Entry Application](#) (Hapsto)

- Desarrollé el backend y el frontend de una aplicación de data entry con formularios.
- Tecnologías: React, HTML, CSS, JavaScript

HABILIDADES TECNICAS

Lenguajes: C++, C#, ARM Assembly, HTML, CSS, JavaScript

Motores de Videojuegos: Unreal Engine 4 (C++ and blueprints), Unity

Herramientas: PlayStation SDK, OpenGL, Perforce, Trello, Parsec

Frameworks: React, Qt

IDIOMAS

Inglés (Fluido), Español (Nativo)